

Нов български университет
Департамент Информатика
Школа „Състезателно програмиране“
СЪСТЕЗАНИЕ, 15 януари 2012 г.

Задача J. Анаграми

Анаграма е вид игра на думи състояща се в пренареждане на буквите от дума или фраза така, че да се образува нова дума или фраза като всяка буква от оригинала се използва само веднъж. Напишете програма, която да проверява дали един стринг е анаграма на дадена дума или не е. Никой от посочените стрингове няма да има дължина повече от 50 символа.

Входът на програмата се състои от няколко тестови примери. Всеки един от тях започва с един ред – началната дума. На следващия ден се задава число n ($1 \leq n \leq 30000$), броя следващи думи за проверка. Край на тестовите примери се отбелязва със символ „точка“.

За всяка една от думите програмата трябва да извежда на отделен ред дали тя е същата като началния стринг (изписва се IDENTICAL), дали е анаграма (ANAGRAM) или няма връзка между тях (NOT AN ANAGRAM).

Пример:

Вход	Изход
cares	ANAGRAM
5	ANAGRAM
scare	IDENTICAL
races	NOT AN ANAGRAM
cares	ANAGRAM
another	
acres	
.	