

# АЛГОРИТМИ ЗА СОРТИРАНЕ

Димитър Драгостинов

F54320

Има 2 типа алгоритми за сортиране :

- ▶ Базирани на сравнения
- ▶ Базирани на броене

# АЛГОРИТМИ БАЗИРАНИ НА СРАВНЕНИЯ

▶ Бавни алгоритми

- ▶ Insertion sort
- ▶ Selection sort
- ▶ Bubble sort

Running time :  $O(n^2)$  –

**НЕ** е достатъчно за състезания

▶ Добри алгоритми

- ▶ Merge sort
- ▶ Quick sort
- ▶ Heap sort

Сложност :  $O(n \lg n)$

Достатъчно за състезания, но  
може и по-добре...

# АЛГОРИТМИ БАЗИРАНИ НА БРОЕНЕ

- ▶ Counting sort – Сложност:  $O(n+m)$
- ▶ Radix sort – Сложност:  $O(d(n+m))$

# УСТОЙЧИВО СОРТИРАНЕ

Когато сортираме индексите е от значение как действваме с еднаквите индекси, ако има такива.

За всеки два елемента  $k_i$  и  $k_j$  от множеството  $S$ , такива че  $k_i = k_j$ , ако  $k_i$  предшества  $k_j$  преди сортирането, то тогава  $k_i$  трябва да предшества  $k_j$  и след сортирането.

# СОРТИРАНЕ ЧРЕЗ БРОЕНЕ (COUNTING SORT)

- ▶ Основната идея тук е да определим, за всеки входящ елемент  $x$ , броя на елементите, които са по-малки от него
- ▶ Тази информация се използва за да сложим елемент  $x$  директно на мястото му в изходния масив

- ▶ Input: array  $A [ 0 \dots n-1 ]$ , keys  $[0 \dots n-1]$  (parallel)
- ▶ Output: array  $A [ 0 \dots n-1 ]$  sorted according to the keys array

let  $B$  be a temporary array  $[0 \dots n-1]$

let  $C$  be an array with counters for each key  $[0 - 255]$

for  $i \leftarrow 0$  to  $k-1$

do  $C[ i ] \leftarrow 0$

for  $i \leftarrow 0$  to  $n-1$

do  $C[ \text{keys}[ i ] ] \leftarrow C[ \text{keys}[ i ] ] + 1$

for  $i \leftarrow 1$  to  $k-1$

do  $C[ i ] \leftarrow C[ i ] + C[ i - 1 ]$

for  $i \leftarrow n - 1$  down to  $0$

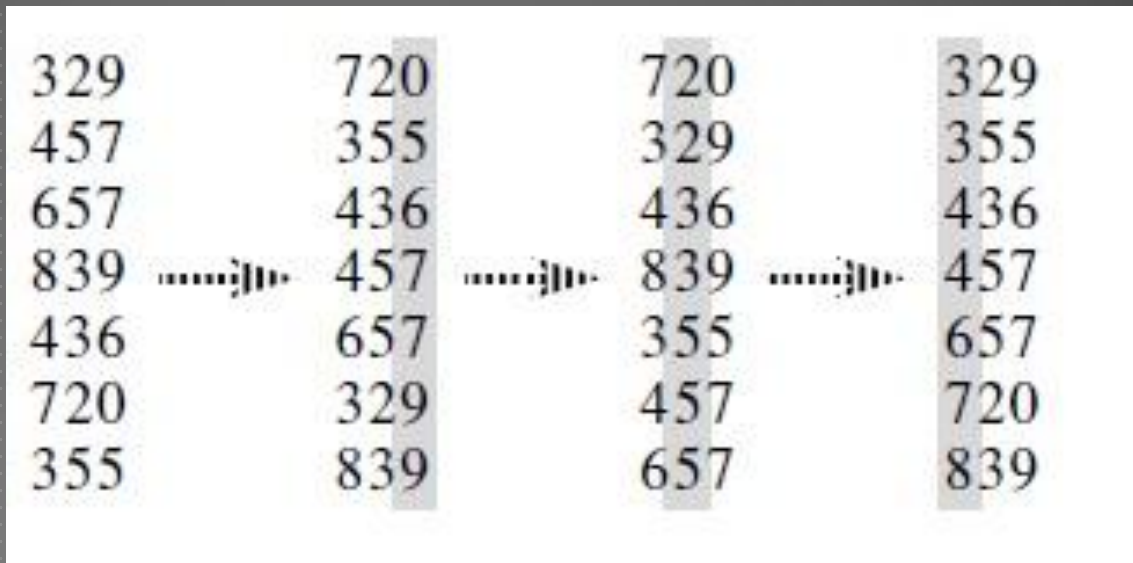
do  $B[ C[ \text{keys}[ i ] ] - 1 ] \leftarrow A[ i ]$

$C[ \text{keys}[ i ] ] \leftarrow C[ \text{keys}[ i ] ] - 1$

for  $i \leftarrow 0$  to  $n-1$   $A[ i ] \leftarrow B[ i ]$

# RADIX SORT

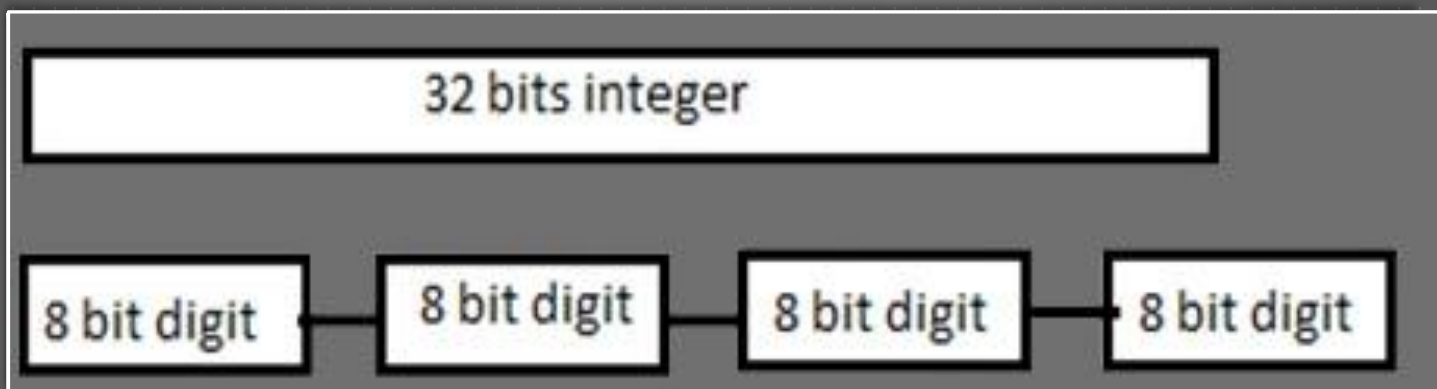
- ▶ Този метод използва алгоритъм за устойчиво сортиране, като сортира по всяка „цифра“ последователно.





Компютрите съществуват в двоичен свят, така че не може да използваме десетична бройна система, за да дефинираме цифра.

Може да вземем поредица от битове(8 е най-разумният избор) и да си представим, че формират 1 цифра от бройна система с база 256.



- ▶ Input unsorted array  $\mathbf{A}[0\dots n-1]$ , number of digits  $d$
- ▶ Output sorted array  $\mathbf{A}[0\dots n-1]$

Let  $\mathbf{digit}[0\dots n-1]$  be a parallel array of  $\mathbf{A}$  consisting with the current digit of each element

$\mathbf{curr\_digit} \leftarrow 0xFF$  // the first digit ==  $11111111$ (bin)

for  $j \leftarrow 0$  to  $d - 1$

do for  $i \leftarrow 0$  to  $n - 1$

do  $\mathbf{digit}[i] \leftarrow \mathbf{A}[i] \& \mathbf{curr\_digit}$

$\mathbf{digit}[i] \leftarrow \mathbf{digit}[i] \gg d*8$

$\mathbf{counting\_sort}(\mathbf{A}, \mathbf{digit}, n)$

$\mathbf{curr\_digit} \leftarrow \mathbf{curr\_digit} \ll 8$

# СРАВНИТЕЛЕН АНАЛИЗ

## Code Blocks

Input size	Radix sort	Sort()	Stable_sort()	Heap_sort()
100000	0.01	0.01	0.02	0.02
1000000	0.08	0.13	0.19	0.33
10000000	0.72	1.28	1.62	4.72

## Visual Studio

Input size	Radix sort	Sort()	Stable_sort()	Heap_sort()
100000	0.01	0.21	0.26	0.20
1000000	0.13	2.69	2.95	2.39
10000000	1.34	31.77	35.69	32.02

# ПРИЛОЖЕНИЯ В СЪСТЕЗАЛНОТО ПРОГРАМИРАНЕ

- ▶ **Проверка за уникалност на елементите на масив** – може да се сортира и след това да се обходи като се сравняват всеки 2 съседни елемента.
- ▶ **Изтриване на повтарящи се елементи** – може да се реализира чрез сортиране на масива и прилагане на функцията `unique` от STL библиотеката.
- ▶ **Отговор на запитване за пореден елемент** – ако искаме да намерим  $k$ -тия елемент по големина от масива можем да го сортираме и да прочетем  $a[k]$ . Като специални случаи можем да намерим медиана, най-голям и най-малък елемент.

# ПРИЛОЖЕНИЯ В СЪСТЕЗАЛНОТО ПРОГРАМИРАНЕ (ПРОДЪЛЖЕНИЕ)

- ▶ **Честота на срещане в масив** – след като е сортиран масива можем ефективно да отговорим на въпросите:
  - ▶ Кой е най-често срещания елемент?
  - ▶ Колко са, ако е повече от един и т.н.
- ▶ **Възвръщане на начална подредба** – можем да направим някаква структура, която да пази индекса, с който сме прочели елемента и след обработка на масива да възобновим началната наредба на елементите.
- ▶ **Сечение и обединение на множества** – Ако сортираме 2те множества можем да ги слеем като последователно взимаме по-малкия елемент от всяка двойка.

# ПРИЛОЖЕНИЯ В СЪСТЕЗАЛНОТО ПРОГРАМИРАНЕ (ПРОДЪЛЖЕНИЕ)

- ▶ **Ефективно търсене** – след като масива е сортиран може да използваме двоично търсене, за да го отговорим на въпроса дали даден елемент е във масива и кой е най-големия елемен по-малък от търсения или кой е най-малкия елемент по-голям от търсения.

Благодаря за вниманието!