

Структури от данни в състезателното програмиране

Структури от данни

- Начин за съхраняване на данните
- Начин за подобрене на бързодействието на алгоритмите.

Линейни структури от данни

- Масив
- `<vector>`
- Свързан списък (`<list>`)
- Статичен свързан списък
- Стек (`<stack>`)
- Опашка (`<queue>`)

Сравнение и приложение

- Вмъкване на елемент
- Изтриване на елемент
- Сортиране
- Търсене

Нелинейни структури от данни

- Балансирано двоично дърво за претърсване <map> / <set>
- Пирамида priority_queue
- Хеш таблица